

## PELIN SÄÄNNÖT:

Koulutuksen tutkimuslaitoksen julkaisemaa Rohkaisua opettajan arkeen -peliä pelataan kuten useimpia vastaanlaisia lautapelejä. Pelaajat lähtevät liikkeelle lähtöruudusta (**Uusi lukuvuosi alkaa**), heittävät noppaa ja liikkuvat sen ilmoittaman määrän ruutuja eteenpäin.

Jos pelaaja pysähtyy **punaoranssiin** tai **tumman-siniseen** ruutuun, hänen tulee noudattaa ruudun yhteydessä olevia ohjeita. Peli päättyy, kun kaikki pelaajat ovat saavuttaneet **Kevätjuhla-ruudun**. Ensimmäisenä "maaliin tullut" ei ole välttämättä voittaja, vaan voittaja on se pelaaja, joka sai pelistä **eniten rohkaisua opettajan arkeen**. Pelin voittajaa voi vain siis arvailla...

Koulutuksen tutkimuslaitos on valtakunnallinen koulutustutkimuksen keskus. Lisätietoja: [ktl.jyu.fi](http://ktl.jyu.fi)

Uusi  
lukuvuosi  
alkaa

33

34

35

36

PISA

38

39

40

41

42



JYVÄSKYLÄN YLIOPISTO  
KOULUTUKSEN TUTKIMUSLAITOS

**HUPS!** Alkukaaoksessa pääsi unohtumaan opettajan työn syvin olemus. Palaa takaisin lähtöruutuun ja aloita alusta uusin ajatuksin.

**PISA-TUTKIMUKSEN** mukaan suomalaisnuorten osaaminen on edelleen Euroopan huippua! Huonomminkin voisi mennä. Siirry neljä ruutua eteenpäin.

**WILMA-** teksti- ja sähköposti-viestit oppilaiden vanhemmille vievät runsaasti aikaa. Odota yksi heittovuoro.

**ICILS-TUTKIMUKSEN** mukaan yksi este teknologian käytölle opetuksessa on opettajien tieto- ja viestintätekniisten taitojen puute. Kerro pelikaverillesi, missä itse tarvitset lisäoppia ja siirry kolme ruutua eteenpäin.

16

17

18

19

TALIS

21

22

Kevätjuhla

15

**LUKUVUODEN** loppusuora aukeaa. Kevätaurinko vie ajatukset jo tulevaan kesään. Siirry yksi ruutu eteenpäin.

**TALIS-TUTKIMUKSEN** mukaan opettajat ovat tyytyväisiä työhönsä, mutta oppitunnilla kuuluu liikaa aikaa järjestyksen ylläpitoon. Pohdi pelikaverin kanssa yhden heittovuoron ajan keinoja, jolla voisitte aloittaa oppitunnin rauhallisesti.

TIMSS

**TIMSS-TUTKIMUKSEN** mukaan oppilaiden väliset osaamiserot ovat kasvussa. Nyt olisi tärkeä auttaa heikkoja osaajia. Kaikki takanasi olevat pelaajat saavat siirtyä kolme ruutua eteenpäin. Jos olet itse viimeisenä, siirry kolme ruutua eteenpäin.

**VANHEMMAT** velvoittavat taas opettajia. Pääset kuitenkin tilanteen yli. Siirry seuraavaan ruutuun.

13

12

**JOILLAKIN** oppilailta on keskittymisvaikeuksia. Tilanne paranee, kun olet näille oppilaille enemmän ihminen kuin määräyksiä antava opettaja. Siirry neljä ruutua eteenpäin!

**TALIS-TUTKIMUKSEN** tulos on rohkaiseva: suomalaiset yläkoulun opettajat ja rehtorit pitävät työstään ja valitsivat ammatin uudelleen. Siirry kaksi ruutua eteenpäin.

**OPETTAJANHUONEEN** ilmapiiri on tulehtunut. Tilanteen selvittely vaatii taaksepäin katsomista. Siirry ruutuun 1.

**KAIKKI** oppimateriaalit eivät ole enää tätä päivää. Peda.net-kouluverkko tarjoaa tukea ja työvälineitä verkossa oppimiseen. Siirry kolme ruutua eteenpäin.

**PISA-TUTKIMUKSEN** mukaan 63 % suomalaispojista kertoo lukevansa vain, jos on pakko. Mieti kahden heittovuoron ajan, miten poikia voisi kannustaa lukemaan.

**JOULULOMA.** Nautit jouluherkkuja yhden heittovuoron ajan.

11

10

9

8

TALIS

6

5

4

PEDA.NET

2

1

52

51

50

KOULUTUKSEN TUTKIMUSLAITOKSEN

# ROHKAISUA OPETTAJAN ARKEEN -PELI

PISA, TIMSS, TALIS, ICILS ja Peda.net ovat Koulutuksen tutkimuslaitoksen hankkeita